

# STL简介

## 1. 什么是STL

STL(standard template library-标准模板库): 是C++标准库的重要组成部分, 不仅是一个可复用的组件库, 而且是一个包罗数据结构与算法的软件框架。

## 2. STL的版本

### 原始版本

Alexander Stepanov、Meng Lee 在惠普实验室完成的原始版本, 本着开源精神, 他们声明允许任何人任意运用、拷贝、修改、传播、商业使用这些代码, 无需付费。唯一的条件就是也需要向原始版本一样做开源使用。HP 版本--所有STL实现版本的始祖。

### P. J. 版本

由P. J. Plauger开发, 继承自HP版本, 被Windows Visual C++采用, 不能公开或修改, 缺陷: 可读性比较低, 符号命名比较怪异。

### RW版本

由Rouge Wage公司开发, 继承自HP版本, 被C++ Builder 采用, 不能公开或修改, 可读性一般。

### SGI版本

由Silicon Graphics Computer Systems, Inc公司开发, 继承自HP版本。被GCC(Linux)采用, 可移植性好, 可公开、修改甚至贩卖, 从命名风格和编程风格上看, 可读性非常高。我们后面学习STL要阅读部分源代码, 主要参考的就是这个版本。

